

## **SCUOLE SECONDARIE DI II GRADO E ISTITUTI DI FORMAZIONE PROFESSIONALE**

Quella tra i 14 e i 19 anni è un'età che vede i ragazzi interfacciarsi con il mondo in modo sempre più adulto, ponendosi domande che diventano sfide, leggendo la realtà in modo complesso e affrontando dubbi e incertezze sul proprio futuro e sul percorso ancora da fare.

Le nostre proposte vedono l'arte al centro di una rete di percorsi e workshop che mettono in collegamento opere e pensieri, testi, fatti, suggestioni ed emozioni, in chiave storica, tematica o interdisciplinare.

Non mancano, nel corso dell'anno, iniziative e concorsi riservati a giovanissimi per incoraggiare gli studenti a mettersi in gioco attraverso confronti e scambi in relazione alle mostre temporanee della GAMEC.

Progetti ad hoc sono poi pensati per gli istituti professionali: arte e volo, arte e cibo, arte e design, arte e scienza, arte e moda, arte e industria sono solo alcune delle possibili piste di lavoro che abbiamo pensato per i ragazzi che a breve dovranno interfacciarsi con il mondo del lavoro.

Strumento di esperienza diretta del museo è anche lo stage o l'alternanza scuola-lavoro cui stiamo dando sempre più spazio all'interno della nostra progettazione rivolta alle scuole Secondarie di II grado: i Servizi Educativi sono disponibili a valutare proposte in tal senso, costruendo progetti su misura per classi di studenti in un contesto stimolante e formativo.